TIDSRAPPORT MAREK HUDZIK

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Akv Nr | Uppgift | Datum | Start | Stopp | Antal tim |
| 1 | Sprintmöte | 8/4 | 12.45 | 13.00 | 15 min |
| 2 | Sökt information på internet | 12/4 | 15.00 | 14.45 | 2 tim 45 min |
| 3 | Programmerat | 16/4 | 18.00 | 22.00 | 4 tim |
| 4 | Programmerat | 23/4 | 08.00 | 17.00 | 9 tim |
| 5 | Fixa kollision | 26/4 |  |  | 7 tim |
| 6 | Fixa kollision loop | 26/4 |  |  | 3 tim |
| 7 | Ordna make file | 26/4 |  |  | 1 tim |
| 8 | Rensning av koden samt omstrukturering | 27/4 |  |  | 5 tim |
| 9 | Fixa fysikmotorn | 27/4 |  |  | 6 tim |
| 10 | Fixa platformar | 29/4 |  |  | 9 tim |
| 11 | Kolla info på nätet om strukturering/c++/platformspel | 30/4 |  |  | 6 tim |
| 12 | Jobbade med boxar | 3/5 |  |  | 11 tim |
| 13 | Jobbade med PNG | 4/5 |  |  | 6 tim |
| 14 | Jobbade med boxar | 13/5 |  |  | 4 tim |
| 15 | Jobbade med PNG | 13/5 |  |  | 5 tim |
| 16 | Projektrapport | 14/5 |  |  | 2 tim |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Akv Nr | Uppgift | Datum | Start | Stopp | Antal tim |
| 17 | Jobbade med boxar | 17/5 |  |  | 9 tim |
| 18 | Jobbade med boxar | 19/5 |  |  | 8 tim |
| 19 | Animering av olika karaktär | 20/5 |  |  | 2 tim |
| Summa: |  |  |  |  | 100 timmar |